



TEMARIO DE CURSO GAMIFICACIÓN EL ARTE DE APRENDER JUGANDO

OBJETIVOS DEL CURSO

Apropiar técnicas y herramientas digitales para la capacitación presencial y a distancia en organizaciones y escuelas mediante procesos de enseñanza-aprendizaje creativos e innovadores.

DURACIÓN

10 HORAS

DIRIGIDO A:

Maestros Gerentes de capacitación, trainers, coordinadores de capacitación
Capacitadores Instructores internos

MODALIDAD

on-line
Presencial

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

Si es on-line descargar la aplicación ZOOM en el telefono o P.C.
Enviar formato de inscripción

TEMARIO

UNIDAD 1 Procesos de gamificación mixtos

- 1.1 Estructura de la sesión
- 1.2 Aprendizaje por generaciones
- 1.3 Nuevas tendencias de capacitación
- 1.4 Técnicas grupales
- 1.4 ¿Qué es gamificación?
- 1.5 Los 8 principios de la gamificación?
- 1.6 ¿Qué pasa en el cerebro mientras jugamos?
- 1.7 Formato para la creación de juegos
- 1.9 Herramienta digital para gamificación

SE OFRECE CONSTANCIA CON VALOR CURRICULAR

